

TORNEO DE NAVIDAD
en el Polideportivo de Rincón de Soto
23 & 24 de Diciembre
FÚTBOL SALA x CUADRILLAS

NORMAS DEL TORNEO

PUNTO 1. FECHAS

El torneo tendrá lugar durante los días **23 y 24 de Diciembre**, viernes y sábado, de 2011, tratando de ajustar el horario para que no se juegue la mañana del viernes ni a horas muy avanzadas del sábado.

El horario será decidido el día del sorteo, que será notificado a los equipos inscritos.

PUNTO 2. LUGAR

El Torneo tendrá lugar en la pista interior del Polideportivo de Rincón de Soto. En caso de necesitar más partidos, se podrán utilizar las pistas exteriores del mismo.

PUNTO 3. INSCRIPCIÓN

3.1. LUGAR. Las hojas de inscripción deberán ser entregadas por cada equipo debidamente cumplimentadas en Recreativos Pichi.

3.2. LÍMITE DE EQUIPOS. Los horarios ajustados por las fechas hacen que el número de equipos deba limitarse a 12. Lo ideal sería formar un torneo entre 8 y 12 equipos, pero el número de equipos inscritos determinará el formato del mismo.

3.3. DINERO. Junto a la hoja de inscripción, se entregarán 20 euros más 10 euros en condición de fianza.

3.4. FECHAS. Hasta las 0:00h del Domingo 18 de Diciembre, o hasta llegar al límite de los 12 equipos.

Serán válidos todos los equipos que hayan presentado una lista de jugadores válida (mínimo 6 jugadores, máximo 15), en el lugar concretado (Recreativos Pichi), y habiendo entregado la cuota de inscripción requerida, antes de la fecha máxima determinada, hasta un máximo de 12 equipos.

PUNTO 4. EL SORTEO

Tendrá lugar durante la semana anterior al comienzo del campeonato. Los representantes de cada equipo serán avisados debidamente de la hora y lugar del sorteo, donde serán establecidos los cuadros y horarios de los partidos.

PUNTO 5. LOS EQUIPOS

5.1. NÚMERO DE EQUIPOS. El límite superior está establecido en el punto 3.2. También se establece un mínimo de 6 equipos para celebrarse el campeonato, y en caso de llegar al tope de equipo permitido (12) éstos serán aceptados en riguroso orden de inscripción y cumplimiento de requisitos ya indicados.

5.2. LISTA DE JUGADORES. La lista inicial de cada equipo deberá contener un mínimo de 6 jugadores y un máximo de 15. Cada equipo podrá apuntar/borrar jugadores a sus listas ANTES del comienzo del

primer partido, y presentando los cambios ante la ORGANIZACIÓN DEL CAMPEONATO. En cuanto éste de comienzo, los equipos quedarán cerrados.

5.3. JUGADORES VÁLIDOS. La Junta quisiera dejar claro los siguientes aspectos relativos a la validez o no de cada uno de los jugadores apuntados:

5.3.1 EL PLURIEMPLEADO - Ningún jugador podrá estar en más de una lista al comienzo del campeonato. En caso de aparecer en más de una, y que éste no se decante por una de ellas, el jugador no podrá formar parte del campeonato.

5.3.2. LA JOVEN PROMESA - Todos los jugadores deberán ser mayores de 14 años o haber nacido en 1997.

5.3.3 LA ETERNA PROMESA - No hay edad máxima para demostrar tu potencial.

5.3.4 RINCONERO DE NACIMIENTO O DE SENTIMIENTO - Este campeonato está destinado a jugadores de Rincón, bien sean residentes, o tengan un vínculo con el pueblo que les determine como rinconeros*.

5.3.5 CAMPEONATO POR CUADRILLAS - El "espíritu" del campeonato está claro: jugar "por cuadrillas". Lo cual simplemente indica que no buscamos "selecciones" ni "equipos" que se junten exclusivamente para ganar el campeonato. Esto no quita que cualquier "jugador válido" que por uno u otro motivo no tenga cuadrilla con la que jugar este campeonato, pueda juntarse con otra que sí que haya formado equipo*.

5.4. REPRESENTANTE DE EQUIPO. En la inscripción, cada equipo deberá presentar un "representante" (con teléfono de contacto) que será al que recurramos para hacer consultas sobre su equipo, llamaremos para hacer el sorteo, etc.

PUNTO 6. ARBITRAJE

6.1. REGLAMENTACIÓN. Se entregará el día del sorteo al representante del equipo.

6.2. ÁRBITROS POR PARTIDO. Cada partido contará con dos árbitros (más un auxiliar que hará de mesa), y que serán autoridad máxima sobre lo sucedido en su partido. La sanción de equipos y/o jugadores tras cada partido será responsabilidad de la Junta Organizadora.

6.3. DURANTE LA FASE DE GRUPOS. El sorteo del calendario de partidos dictaminará así mismo los arbitrajes durante la fase de grupos, ya que cada uno de esos partidos será arbitrado por un integrante de cada uno de los equipos que jueguen a continuación (salvo el último partido, que será arbitrado por los integrantes del primer partido del campeonato). La ausencia de arbitraje (a la hora convenida) por parte de un equipo, supondrá su suspensión automática del torneo, y la pérdida sin condiciones de la fianza entregada.

6.4. DURANTE LAS ELIMINATORIAS. El arbitraje en esta ronda correrá a cargo de voluntarios que la organización habrá definido previamente.

-
- **La participación en el torneo implica la aceptación sin condiciones de estas normas.**
 - **La modificación de estas, se notificará debidamente a los equipos antes del campeonato.**
 - **Para cualquier duda sobre las normas, los únicos con autoridad para resolverla serán los miembros de la Junta Organizadora (No recurras a los lugares de inscripción).**

(*). Aunque la idea del campeonato creemos que está clara ("TORNEO RINCONERO POR CUADRILLAS"), éste puede llevar a confusión a la hora de contar con ciertos jugadores y/o equipos. Por ello, además de apelar a "vuestro sentido común" a la hora de confeccionar los equipos, hemos decidido que la Junta de la Organización se reservará el derecho de aprobar la validez de los diferentes equipos y/o jugadores.